

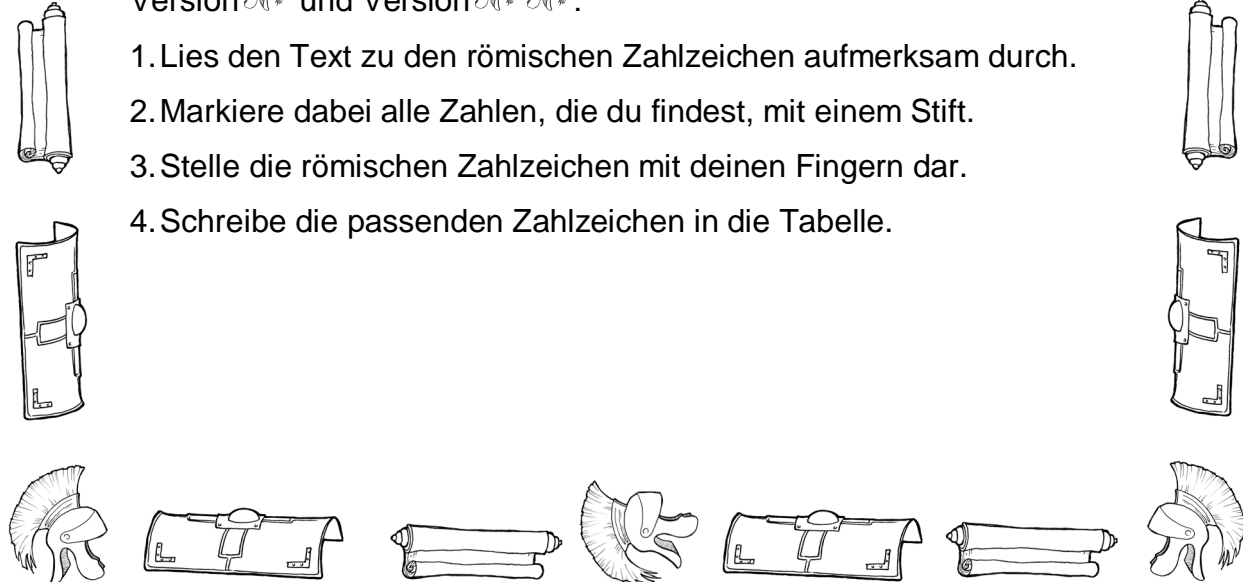


Station 1 – Mathematikunterricht im Alten Rom

So geht es:

Version  und Version :


1. Lies den Text zu den römischen Zahlzeichen aufmerksam durch.
2. Markiere dabei alle Zahlen, die du findest, mit einem Stift.
3. Stelle die römischen Zahlzeichen mit deinen Fingern dar.
4. Schreibe die passenden Zahlzeichen in die Tabelle.




Station 2 – Römische Zahlen in unserer Umgebung

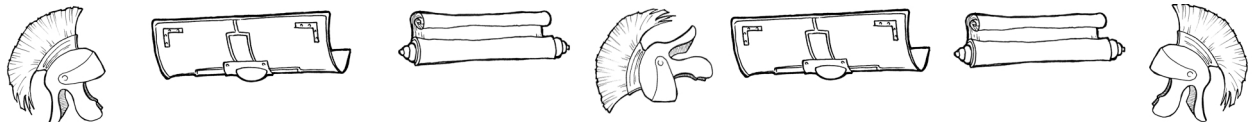
So geht es:

Wo in deiner Umgebung kannst du noch heute römische Zahlen finden? Die Zeichnungen auf dem Arbeitsblatt können dir helfen.

Version : Schreibe mindestens ein Beispiel auf das Arbeitsblatt und fertige dazu eine Zeichnung an.



Version : Schreibe so viele Beispiele auf das Arbeitsblatt, wie du finden kannst. Füge noch eigene Zeichnungen hinzu und ergänze die vorhandenen Zeichnungen mit römischen Zahlzeichen.





Station 3 – Addieren auf römische Art

So geht es:

Version  und Version :

1. Lies zunächst „So werden römische Zahlen gebildet – Regel 1“.

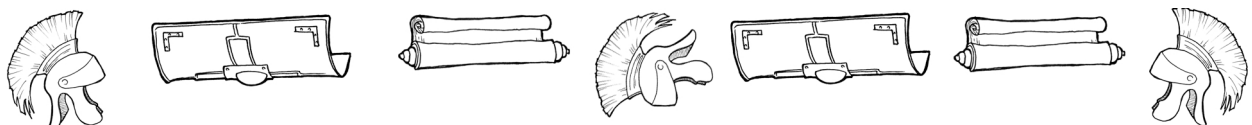
2. Spiele nun das Domino mit einem Partner.

Verteilt die Karten und legt die „Startkarte“ vor euch hin.

Legt nun die Karte mit der arabischen Ziffer an das richtige

Kärtchen mit der römischen Zahl an.

Macht so weiter, bis alle Karten angelegt sind und die „Zielkarte“ den Abschluss bildet.



Station 4 – Subtrahieren auf römische Art

So geht es:

Version  und Version :

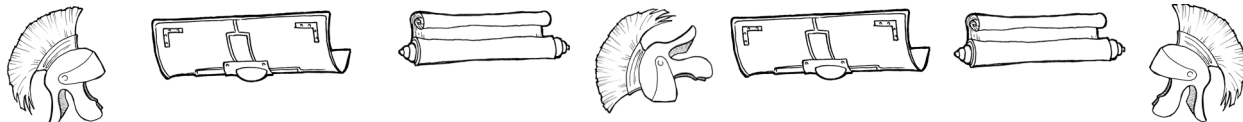
1. Lies zunächst „So werden römische Zahlen gebildet – Regel 2a“ und „So werden römische Zahlen gebildet – Regel 2b“.

2. Wende die beiden Regeln richtig an und bestimme die gesuchten Zahlen (1).

3. Ordne anschließend die Puzzleteile mit den arabischen Zahlen den römischen Zahlen auf der Grundplatte richtig zu (2).




Legst du alle Puzzleteile auf die korrekten Felder, so erhältst du ein Bild.





Station 5 – Zahlen richtig zusammensetzen

So geht es:

Version  und Version  :

1. Lies zunächst „So werden römische Zahlen gebildet – Regel 3“.

2. Markiere im Arbeitsblatt (1) die richtigen Zahlen.

Wende dabei Regel 3 an.

3. Sieh dir nun die Zahlen auf der Klammerkarte (2) an.

Wurde Regel 3 hier beachtet?

Hefte eine Klammer an das jeweilige Feld (richtig oder falsch).

Kontrolliere anschließend selbst, indem du die Karte umdrehst.



Station 6 – Überprüfe die Zahlen!

So geht es:

Version  und Version  :

1. Lies noch einmal „So werden römische Zahlen gebildet – Regel 3“.

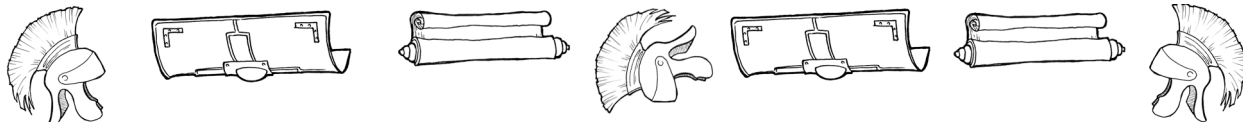
2. Markiere auf dem Arbeitsblatt (1) alle richtigen Zahlen.

3. Löse nun das Treppendominos, indem du die Aufgaben ausrechnest und die jeweils richtige römische Zahl anlegst.

Fahre so fort, bis alle Karten aufgebraucht sind.



4. Überprüfe noch einmal die römischen Zahlen: Entsprechen alle Zahlen der Regel 3?





Station 7 – Doppelgänger-Spiel

So geht es:

Version  und Version :

1. Suche dir einen oder zwei Mitspieler. Lest gemeinsam „So werden römische Zahlen gebildet – Regel 5“.
2. Im Spiel sollt ihr zu jeder arabischen Zahl die passende römische finden. Legt dafür alle Karten verdeckt vor euch hin.
3. Der erste Spieler deckt ein Paar auf und entscheidet, ob die beiden Karten zueinander passen. Falls ja, darf er sie behalten. Falls nein, legt er sie zurück und der nächste Spieler ist an der Reihe.
4. Gewonnen hat derjenige, der am Schluss die meisten Paare hat.



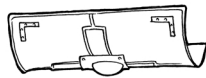
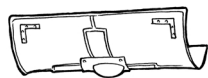
Station 8 – Die Mathematikarbeit

So geht es:

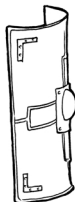
Version  und Version :

Prüfe, ob du die „Mathematikarbeit“ bewältigen kannst und erledige die auf dem Arbeitsblatt genannten Aufgaben.






Station 9 – Der Tagesablauf von Marcus Androsius

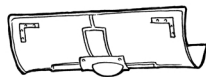
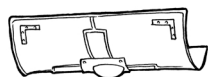
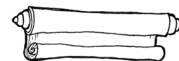
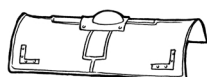
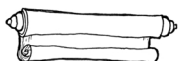
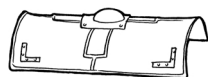
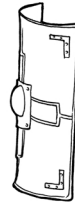
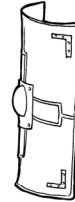
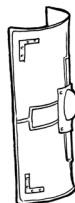


So geht es:



Version  und Version  :

1. Lies, welche verschiedenen Termine Marcus an diesem Tag hat.
2. Lies die Uhrzeiten von den Uhren ab und notiere sie bzw. zeichne die fehlenden Zeiger in den Uhren ein.
3. Beantworte die Fragen zu Marcus' Tagesablauf.



Station 10 – Römische Zahlzeichen

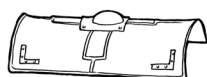
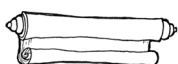
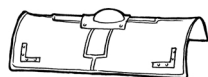
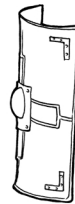
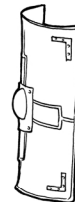


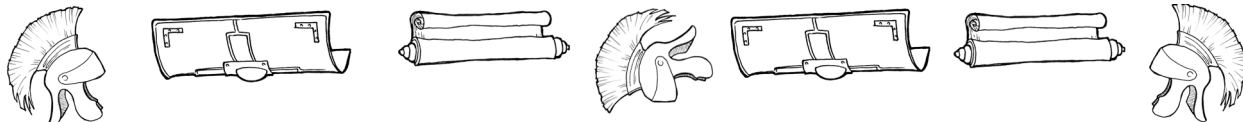
So geht es:



Version  und Version  :




1. Betrachte die römischen Zahlen und schreibe unter jede Zahl die entsprechende arabische Zahl.
2. Schneide die Zahlen aus.
3. Ordne sie der Größe nach und klebe sie auf ein extra Blatt. Beginne mit der kleinsten Zahl.
4. Wenn du magst, male die Zahlen in unterschiedlichen Farben bunt aus.



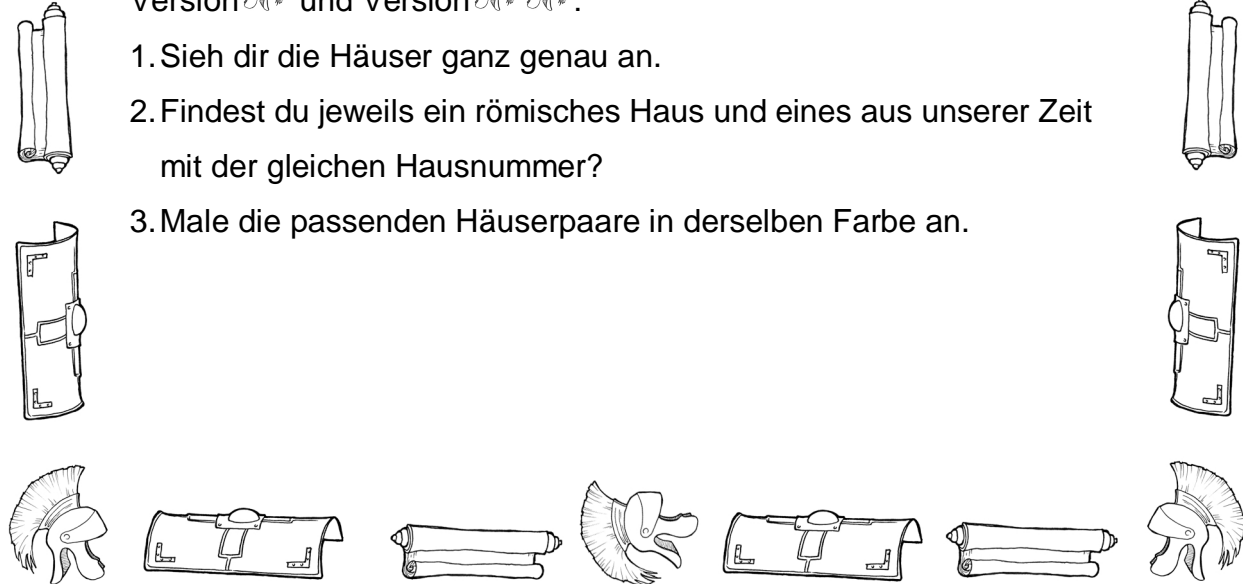


Station 11 – Römisch-arabische Hausnummern

So geht es:

Version  und Version  :

1. Sieh dir die Häuser ganz genau an.
2. Findest du jeweils ein römisches Haus und eines aus unserer Zeit mit der gleichen Hausnummer?
3. Male die passenden Häuserpaare in derselben Farbe an.



Station 12 – Zahlenmauern in Rom

So geht es:

Version :

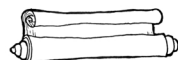
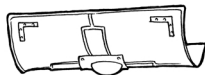
Löse die Rechenmauern durch Addition. Schreibe das Ergebnis jeweils in den darüberliegenden Stein.

Version  :

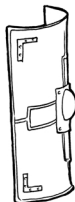
Löse die Rechenmauern durch Addition und Subtraktion der Steine. Nach oben hin werden die Zahlen größer.

Zusatz: Erstelle auf einem extra Blatt eine eigene Zahlenmauer mit römischen Zahlen. Lass die Mauer von einem Mitschüler lösen.





Station 13 – Geburtstage in Rom



So geht es:

Übersetze zuerst die Geburtsdaten der Familie Androsius aus dem Römischen ins Arabische und umgekehrt.



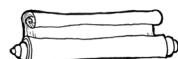
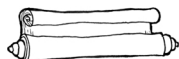
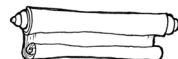
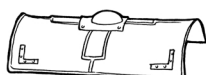
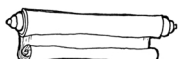
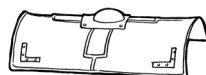
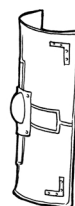
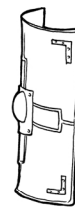
Version :

Stempele oder schreibe dann dein Geburtsdatum in den unteren Rahmen.



Version  :

Stempele oder schreibe dann die Geburtsdaten fünf deiner Freunde sowie dein eigenes in den unteren Rahmen.



Station 14 – Julius Geburtstagsparty



So geht es:

Version :

1. Unterstreiche im Text alle Lebensmittel und deren Mengen.
2. Erstelle eine Einkaufsliste der benötigten Lebensmittel und deren Mengen. Wandle die Zahlen dazu in arabische Zahlen um.

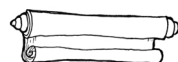
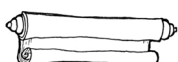
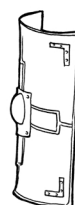
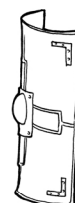


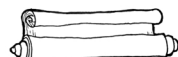
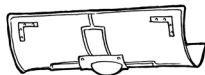
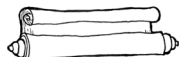
Version  :

1. Unterstreiche im Text alle Lebensmittel und deren Mengen.
2. Erstelle eine Einkaufsliste der benötigten Lebensmittel und deren Mengen. Wandle die Zahlen dazu in arabische Zahlen um.

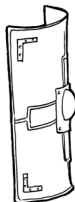


Berechne die korrekte Anzahl der Lebensmittel.





Station 15 – Einladung zur Geburtstagsparty



So geht es:

Lies die Einladungskarte von Julia aufmerksam durch.



Version :

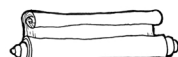
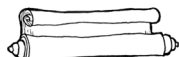
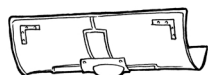
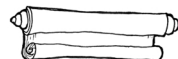
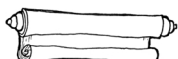
Schreibe den Text mit einer genauen Übersetzung der römischen Zahlen in arabische Zahlen auf die leere Karte. Benutze notfalls auch die Rückseite.



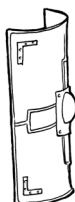
Version  :

Wie würdest du eine Einladung zu deinem Geburtstag schreiben?

Probiere eine eigene Variante mit römischen Ziffern aus und schreibe sie auf die leere Karte.



Station 16 – Ein Brief nach der Party



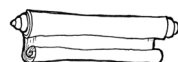
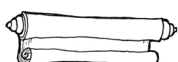
So geht es:

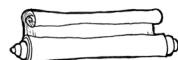
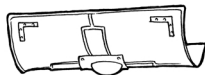
Version  und  :

Du warst auf der Geburtstagsparty von Julia.

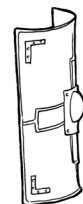
1. Nimm dir das Briefblatt und berichte deinem Partner in einem Brief über die Party. Erzähle etwas über das Essen, von den Spielen, von Julias Wohnhaus usw. Verwende dabei so viele unterschiedliche römische Zahlen wie möglich.

2. Gib deinem Partner den Brief. Er soll ihn abschreiben und dabei alle römischen Zahlen als arabische Zahlen wiedergeben.





Station 17 – Vorratsliste im Hause Androsius



So geht es:

Version  und  :

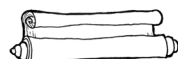
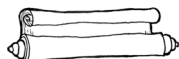
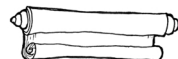
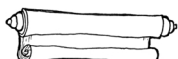
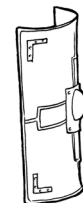
1. Kontrolliere die Vorratsliste in der Speisekammer und finde heraus, wie viel von jedem Lebensmittel vorrätig ist.

Schreibe dies in arabischen Zahlen auf.

2. Berechne dann, wie viel von welchem Lebensmittel noch eingekauft werden muss, so dass von jedem Lebensmittel 1 kg vorhanden ist.

Schreibe es in römischen Zahlzeichen auf.

3. Beantworte die Fragen.



Station 18 – Sport im Alten Rom



So geht es:

Version :

Übersetze die Wettkampfpunkte in arabische Ziffern und trage sie dann in der richtigen Reihenfolge in die Tabelle ein.

Version  :

1. Übersetze die Wettkampfpunkte in arabische Ziffern und trage sie dann in der richtigen Reihenfolge in die Tabelle ein.

2. Übertrage die Punktestände von Marcus und Lucius in römische Zahlen und notiere sie.

